



Мы рады, что ваши дети хотят участвовать в олимпиаде «Я люблю математику».

Ниже вы увидите, как могут выглядеть задания. Мы постарались сделать их интересными и красивыми.

Рекомендуем детям пройти пробный тур. Это позволит им попробовать свои силы и посмотреть, какими могут быть задания и как нужно действовать для их решения.

Два тура

Пробный тур:

**27 февраля (0:01 по Мск) –
10 марта 2019 (23:59 по Мск)**

Есть четыре задания, которые ребёнок может решать в любой момент, пока идёт пробный тур. Можно решать подряд, можно делать перерывы любой продолжительности. Количество попыток решения каждого задания не ограничено.

Цель пробного тура — познакомиться с заданиями. Он не обязателен, его можно пропустить или не завершать. Результаты пробного тура не влияют на результаты ребёнка в основном туре.

Основной тур:

**11 марта (0:01 по Мск) –
24 марта 2019 (23:59 по Мск)**

Всего предлагается 6 заданий, на каждое даётся одна попытка. На решение отводится 60 минут, с расчётом на то, что во время этого часа ребёнок может делать небольшие перерывы. Решать можно в любой день основного тура.

По итогам тура, в зависимости от результата, ребёнок получает диплом победителя или похвальную грамоту участника.

Результаты олимпиады будут объявлены 25 марта в 15:00 по московскому времени. Верное решение каждого задания можно будет посмотреть до 30 апреля.

Примеры заданий для участников олимпиады

Приведённые ниже примеры рассчитаны на уровень первого класса.
Для каждого следующего класса задания будут сложнее.

Пример №1



На рисунке изображена фигура — математики называют её кубом. Куб разрезали и развернули, получив его «развёртку». Покажи, какую ещё развёртку Зебра может получить из куба?



Для решения необходимо навести курсор на правильную развёртку и кликнуть мышкой.

Пример №2



На табличках показано, как разместить кубики, чтобы построить переправу.

Помоги Зебре выбрать, какие кубики можно использовать для этого, и перетащи их на свои места. Все грани кубиков, которые ты не видишь, — красные.



Для решения задания выбранный кубик необходимо перетащить на нужный из находящихся внизу на платформе с помощью мыши, зажав кнопку.

Пример №3



Помоги Зебре расставить математические знаки так, чтобы полученные созвездия превратились в верные равенства.



Для решения необходимо перетащить нужную звезду со знаком арифметического действия на пустое место с помощью мыши, зажав кнопку.

Если у вас будут вопросы, пожалуйста, воспользуйтесь разделом «Помощь» в нижней части экрана или позвоните нам по телефону +7 800 234 79 67, звонок по России бесплатный.